

**EGITARARAU OROKORRA / PROGRAMA GENERAL**

**SALA EUSKALTEL**

**MIÉRCOLES 21 ASTEAZKENA**

9:15-9:45 **IREKIERA EKITALDIA/ ACTO DE APERTURA**

*TOPAKETEN ANTOLATZAILEAK / HEZKUNTZA SAILBURU ANDEREA  
RESPONSABLES DE LAS JORNADAS / CONSEJERA DE EDUCACIÓN GOBIERNO VASCO*

9:45-10:45 **EUSKALTEL**

*Telefonia eta internet zerbitzu digitala / servicio digital de telefonía e internet*

10:45-11:45 **MICROSOFT**

*Colaboración dentro y fuera del aula: identidad digital, colaboración, cuaderno digital y  
habilidades STEM*

11:45-12:00 **ATSEDENALDIA/DESCANSO**

12:00-13:00 **SAMSUNG**

*¿Cómo abordar un proyecto de transformación digital de un centro escolar con herramientas  
de Samsung?*

13:00-14:00 **HP – Ieducando**

*Reinvent The Classroom HP , La Célula de Cambio que necesita un Centro. "El aula que  
transformará tu centro educativo. Un lugar para explorar, compartir, crear y mucho más"*

14:00-14:30 **KOPY-LEKU RICOH**

*"La educación digital infantil en aulas de Infantil y primaria"*

14:30-15:30 **BAZKARIA / COMIDA**

15:30-16:15 **SARE HEZKUNTZA ESPERIENZIAK**

KOLDO MITXELENA BHI (Gasteiz)

16:15-17:00 **SARE HEZKUNTZA ESPERIENZIAK**

LIZARDI INSTITUTUA BHI (Zarautz)

17:00-18:00 **MAHAI INGURUA / MESA REDONDA**

**EGITARARAU OROKORRA / PROGRAMA GENERAL**

**SALA EPSON**

**MIÉRCOLES 21 ASTEAZKENA**

9:45-10:45

**EPSON**

*Innovación educativa y aprendizaje colaborativo en el aula*

10:45-11:45

**IKASMINA-SM**

*1 X 1 = 3 (Etekina irakasle, ikasle eta familen artean)*

11:45-12:00

**ATSEDENALDIA/DESCANSO**

12:00-13:00

**ZUBIA/SANTILLANA**

13:00-14:00

**AIREA E-LEARNING**

*Conectando escuelas, una propuesta de formación on line y creación de comunidades internacionales de docentes que trabajan en pro de la inclusión.*

**BAZKARIA / COMIDA**

15:30-16:15

**SARE HEZKUNTZA ESPERIENTZIAK**

ADUNA HERRI ESKOLA HH-LH

16:15-17:00

**SARE HEZKUNTZA ESPERIENTZIAK**

OROKIETA HERRI ESKOLA HH-LH (Zarautz)

**EGITARARAU OROKORRA / PROGRAMA GENERAL**

**SALA EUSKALTEL**

**MIÉRCOLES 22 OSTEGUNA**

9:00-10:00 **CONFERENCIA: FERNANDO TRUJILLO**

*Hezkuntza digitalaren garapenerako orientazio pedagogikoak / Orientaciones pedagógicas para el desarrollo de la competencia digital*

10:00-11:00

**CASIO**

*La transformación digital*

10:45-11:45

**XENON**

*Lehenengo pausutatik proiektu pedagogikoaren ondorengoetara teknologia berriei esker.*

12:00-12:15

**ATSEDENALDIA/DESCANSO**

12:15-13:15

**CENTROS DIGITALES**

*Del drama al cine de aventuras. El cambio en educación: una historia de película*

13:15-14:15

**PROMETHEAN**

*Cuando el Panel Interactivo revolucione las aulas... para bien*

14:30-15:30

**BAZKARIA / COMIDA**

15:30-17:00

**MARC SANZ LOPEZ**

*ENCOUNTER ESKOLA DIGITALA*

**EGITARARAU OROKORRA / PROGRAMA GENERAL**

**SALA EPSON**

**MIÉRCOLES 22 OSTEGUNA**

10:00-11:00

**IKASELKAR**

*Ikaselkar eta aukera digitalak*

11:00-12:00

**IBAIZABAL-EDELVIVES**

*Google Classroom hipervitaminado*

12:00-12:15

**ATSEDENALDIA/DESCANSO**

12:15-13:15

**EVERIS**

*Metodología de transformación del comportamiento aplicada a Serious Games*

13:15-14:15

**IKT-ON AHOLKULARITZA**

*Konpetentzia digitala hezkuntzaren kalitatearen bidelagun*

17:30-16:15

**GURASOEN ESKOLA DIGITALA**

ARANBIZKARRA IKASTETXEA HH-LH ESPERIENTZIA(Gasteiz)

## SHOW ROOM – TAILERRAK / ASTEAZKENA 21

12:30-13:00

### MICROSOFT

TALLER O365  
TONI ZARZOSO

Durante este taller los asistentes aprenderán a navegar por las distintas herramientas de Office 365, prestando especial atención a la gestión de aula con Microsoft Teams y el trabajo colaborativo con OneNote ClassNotebook. <https://www.microsoft.com/es-es/education>

13:00-13:30

### MICROSOFT

TALLER HACKING STEM Microsoft  
AINHOA MARCOS

Cualquiera puede introducir la programación y la robótica en su aula con la propuesta de Hacking STEM. En este taller te enseñamos a construir un telégrafo utilizando materiales cotidianos y un microcontrolador, integrando la programación, la robótica, la electrónica y la analítica de datos al curriculum de forma sencilla. <https://aka.ms/stemespana>

14:00-14:30

### EPSON

15:30-16:00

### HP- Ieducando

“Google Expeditions: realidad virtual aplicada a educación” Google Expeditions es la apuesta de Google en el campo de la realidad virtual aplicada a la educación. En este taller, vivirás en primera persona todo el potencial que esta herramienta puede aportar a tus clases diarias. Es apta para alumnos de todas las edades y, en ella, un profesor ejerce de guía a los alumnos por una serie de imágenes en 3D y con panorámicas de 360°. Más de 700 expediciones ya están disponibles: desde monumentos, accidentes geográficos o el interior del cuerpo humano, entre otros. Disfruta de esta experiencia de aprendizaje inmersivo de la mano del equipo de ieducando. Además, para un aprovechamiento óptimo de la sesión, se facilitarán gafas de realidad virtual a los asistentes.

16:00-16:30

### XENON

Additio App.

*Jordi Corominas, CEO de Additio App*

Eskolen plangintzatik ikasleen notetaraino, Additio App erabiliz zure klaseen kudeaketa guztia zentralizatuta edukiko duzu erabilera errazeko aplikazio sinple batean. Tailerrean koaderno digitalean lehen urratsak nola eman, klase planifikatzailea nola erabili eta familia eta ikasleekin nola komunikatu erakutsiko da.

- Ebaluaketa eta ikaskuntza estandarrak
- Familia eta ikasleei asistentzia, ohar eta mezuen jakinarazpenak
- Txostenak eta noten buletinak sortu
- Ikasleen bilakaera ebaluatzeko eta aztertzekeo modu berriak
- Irakasleen artean taldeak, planak eta erroldak nola elkarbanatu

16:30-17:00

## KOPY-LEKU RICOH

Caso Práctico . "5 minutos para aprender a utilizar las pantallas digitales"  
Efectuaremos un sorteo de una camara Ricoh Theta. Camara Tridimensional.

<https://theta360.com/es/>

17:00-17:30

## PROMETHEAN

Impartir y divertir con un Panel Interactivo

Mantener la atención y el nivel de interés de los alumnos es algo que todos deseamos y no siempre conseguimos, pero resulta mucho más fácil si utilizamos aplicaciones adecuadas que sean dinámicas, sorprendentes y participativas.

## SHOW ROOM – TAILERRAK / OSTEGUNA 22

12:15-13:00

### XENON

Texthelp

*Josu Lekaroz, trainer de Xenon*

Konpetentzien garapena denez arrakastarako bidea, ikasleen diseinu unibertsalaren aplikazioa da Texthelp. Ikasleen irakurketa, ulermena eta idazmena edozein hizkuntzatan dituzten oztopoak hobetzeko asmoz, baita adierazpen zientifiko eta matematikoak sortzeko ere. Tailerrean honako gaietan laguntzeko tresna nola erabiltzen den erakutsiko da:

- Irakurketa eta idazketa arazoak dituzten ikasleei nola lagundu
- Atzerriko hizkuntzak garatzeko erraztasunak
- Alfabetatze eta eskola-ikaskuntzan hobetzeko tresnak
- Dokumentuen sorrera laguntza erraztuarekin
- Adierazpen matematikoak (batuketa xume batetik idazketa zientifikotaraino) nola txertatu Google Driveko edozein dokumentutan
- Ikasgelako dibertsitate beharren pertsonalizazioA

13:30-14:00

### HP- Ieducando

“Re-evolucionar tu aula con Classroom” Google ha desarrollado G Suite para facilitar el trabajo diario de profesores y alumnos de todo el mundo. En este taller trabajaremos con la herramienta estrella de Google for Education: Classroom. Haremos un repaso por sus principales características y posibilidades a través de ejemplos prácticos totalmente aplicables al aula. No dejes pasar la oportunidad y participa en una experiencia de aprendizaje con Google Classroom como protagonista.

15:30-16:00

### PROMETHEAN

Impartir y divertir con un Panel Interactivo

Mantener la atención y el nivel de interés de los alumnos es algo que todos deseamos y no siempre conseguimos, pero resulta mucho más fácil si utilizamos aplicaciones adecuadas que sean dinámicas, sorprendentes y participativas.

16:00-16:30

## CENTROS DIGITALES

Parte 1/2: "¡Hey!, ¡hay un elefante en clase!. La realidad virtual como recurso educativo"

16:30-17:00

## CENTROS DIGITALES

Parte 2/2: "¡Hey!, ¡hay un elefante en clase!. La realidad virtual como recurso educativo"